

<u>Kurzanleitung für Rechentrainer</u>

Einschalten mit

Gewünschte Übung mit (GAME) auswählen:



G1 = Grundrechenarten trainieren (+, -, •, :)

Hier musst du durch Drücken der entsprechenden Taste die Rechenoperation wählen!

G2 = Das richtige Rechensymbol finden

G3 = Zahlenreihe fortsetzen

G4 = Ziffernfolge merken



Mit (LEVEL) wählst du die Schwierigkeitsstufe der Übung aus.

Jede Spielrunde besteht aus 5 Aufgaben, bei richtigem Ergebnis erscheint ein lachendes, bei falschem Ergebnis ein trauriges Gesicht.

Du kannst pro Runde 5 Pokale sammeln.

Levelauswahl



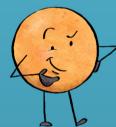
```
G1: Level 1 = ZR 20, kl. 1x1

Level 2 = ZR 100, • /: bis 1000 (einfach)

Level 3 = ZR 100, • /: bis 1000 (schwierig)

Level 4 = ZR 1000, • /: mehrstellige Zahlen (einfach)

Level 5 = ZR 1000, • /: mehrstellige Zahlen (schwierig)
```



```
G2: Level 1 = ZR 20, kl. 1x1

Level 2 = ZR 100, • / : bis 1000 (einfach)

Level 3 = ZR 100, • / : bis 1000 (schwierig)

Level 4 = ZR 1000, • / : mehrstellige Zahlen (einfach)

Level 5 = ZR 1000, • / : mehrstellige Zahlen (schwierig)
```

© Grundschul-Ideenbox (<u>www.grundschul-ideenbox.de</u>)

Quellenhinweise:

Bilder: Sarah Pecorino (https://www.teacherspayteachers.com/Store/Sarah-Pecorino-Illustration)

Schrift: ABeeZee von Anja Meiners (www.dafont.de)



ACHTUNG:

Das Material darf gerne für den eigenen Unterricht genutzt werden.

Eine kommerzielle Nutzung ist aber ausdrücklich verboten.

Die Weitergabe und Verbreitung meines Materials sind urheberrechtlich verboten. Gerne darf auf den Blog verwiesen werden! Es ist insbesondere nicht erlaubt, © - Zeichen zu entfernen, die Materialien auf Plattformen, wie der Dropbox oder in sozialen Netzwerken oder auf sonstigen Internetseiten zu teilen.

Sollte jemand eine unerlaubte Nutzung entdecken, bitte ich um einen Hinweis per Email an: mail@grundschul-ideenbox.de